اذكر المصطلح العلمي الدال على العبارات التالية ؟؟

① موقف يتطلب إيجاد حل لـه أي هدف مطلوب الوصول إليه باتباع عدة خطوات بترتيب معين (المشكلة Problem)

② الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف او ناتج (حل المشكلة Problem Solving)

③ تحديد المخرجات والمدخلات وعمليات المعالجة الحسابية أو المنطقية (تحديد المشكلةProblem Definition)

④ أحد أساليب حل المشكلات من خلال مجموعة الأجراءات المرتبة منطقيًا (الخوارزمية Algorithm)

⑤ ترجمة خريطة التدفق إلى إحدى لغات البرمجة على الكمبيوتر (تصميم البرنامج Program Design)

⑥ إدخال بيانات للبرنامج معروف نتائجها مسبقاً ومقارنتها بالنتائج الفعلية للبرنامج لاكتشاف الأخطاء وتصحيحها (اختبار صحة البرنامج Program Testing)

⑦ كتابة وتسجيل كل الخطوات التي أتخذت لحل المشكلة (توثيق البرنامج Program Documentation)

⑧ تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب عمليات حل المشكلة (خرائط التدفق Flow Chart)

ضع علامة (✓) ،أوعلامة (✗) أمام العبارات التالية ؟؟

(1)	خرائط التدفق تستخدم أشكال وخطوط اتجاه للتعبير عن مراحل سير حل مشكلة ما	(✓)
(2)	يمكن إستخدام أى شكل هندسى لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق	(✗)
(3)	إعداد كوب من الشاي يعتبر مثالاً لمشكلة	(✓)
(4)	تساعد خرائط التدفق على سهولة فهم المشكلة وتحليلها وتحويلها إلي برنامج	(✓)
(5)	الإتجاه الطبيعي في خرائط التدفق يكون من اليسار لليمين ومن أعلى إلى أسفل	(✓)
(6)	خط الاتجاه يجب أن يكون من أعلى لأسفل ومن اليسار لليمين	(✗)
(7)	اختبار صحة البرنامج يعني التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء	(✓)

أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة ؟؟

1. أنواع خرائط التدفق هي بسيطة Simple ، اتخاذ القرار Decision ، التكرار Loop
2. المتغير Variable هو مخزن بالذاكرة يحتوى على قيمة
3. في خريطة تدفق لجمع عددين يستخدم عدد ثلاثة متغيرات
4. عملية طباعة الأعداد من 1 إلى 3 تسمى تكرار Loop
5. من الأخطاء الشائعة كتابة البرنامج بدون إعداد خطوات الحل
6. من الأفضل أن يعبر اسم المتغير عن محتواه
7. يستخدم الشكل البيضاوي للتعبير عن البداية والنهاية أو الطرفيات Terminal
8. يستخدم شكل متوازى الأضلاع للتعبير عن الادخال والاخراج Input/output
9. يستخدم شكل المستطيل للتعبير عن عملية معالجة Process
10. يستخدم شكل المعين للتعبير عن اتخاذ القرار Decision
11. تستخدم خطوط الاتجاه للتعبير عن اتجاه خريطة التدفق
12. في عملية المعالجة يوجد على يسار علامة التساوي الطرف الايسر ويحتوي على متغير واحد يمثل المخرجات
13. في عملية المعالجة يوجد على يمين علامة التساوي الطرف الأيمن ويحتوي على متغير واحد أو أكثر يمثل المدخلات
14. من الكلمات الدالة عن الادخال Input ، Read ، Enter
15. من الكلمات الدالة عن الاخراج Print ، Output
16. يجب أن يخرج من شكل المعين خطين إتجاه على الأقل
17. يستخدم شكل المعين فى حالة سؤال له أكثر من بديل
18. توثيق البرنامج يفيد في حالة اشتراك أكثر من شخص في كتابة البرنامج أوالتعديل عليه بواسطة أشخاص آخرين

اذكر مراحل حل المشكلات ؟؟

① تحديد المشكلة ② الخوارزمية ③ تصميم البرنامج ④ اختبار البرنامج ⑤ توثيق البرنامج

اذكر مزايا خرائط التدفق Flow Chart ؟؟

① تيسر قراءة وفهم المشكلة

② مفيدة فى شرح البرنامج للاخرين

③ توثيق أفضل للبرنامج ، وخصوصاً إذا كان البرنامج معقداً

في خريطة التدفق التالية ، أجب عن الأسئلة الآتية ؟؟

Start

M=1

M<=3

FALSE

TRUE

M=M+1

Print M

End

① ماهي قيمة المتغير M بعد انتهاء الحلقة التكرارية

الاجابة : 4

② ماهو عدد مرات التكرار '

الاجابة : 3

③ماهو جملة التكرار ؟؟

الاجابة : Print M

② ماهو ناتج الطباعة ؟؟

الاجابة : 1 ، 2 ، 3

② ماذا تعني الجملة M=M+1 ؟؟

الاجابة : زيادة قيمة المتغير M بمقدار 1

اذكر المصطلح العلمي الدال على العبارات التالية ؟؟

(1) السمات التي تصف الكائن وتميزه مثل (حجم ، لون ، شكل الخط للنص الذي يُكتب على واجهة البرنامج (الخصائص Properties)

(2) تعني وقوع فعل معين لتنفيذ مهمة معينة ، مثل حدث النقر على زر الأمر Click (الأحداث Events)

(3) يحتوى كل منها على أوامر وتعليمات ، وتُنفذ تلك الأوامر والتعليمات عندما يُستدعى هذا الاجراء (الإجراءات Procedures)

(4) يوفر المكتبات ، بيئة التشغيل Runtime ، المترجمات Compilers (إطار العمل Net Framework)

(5) من العناصر المكونة لإطار العمل Net Framework ، ويتم من خلالها انشاء الكائنات (المكتبات)

(6) توجد بذاكرة الكمبيوتر وتعمل فيها التطبيقات المنتجة بلغة Visual Basic.net (بيئة التشغيل Runtime)

(7) مجموعة البرامج التي تترجم الأوامر والتعليمات المكتوبة بلغة البرمجة إلى لغة الآلة التي يتعامل معها الكمبيوتر (المترجمات Compilers)

(8) توفر للمبرمج أدوات وميزات تمكنه من إنشاء التطبيقات المختلفة مثل تطبيقات الويب والموبايل (شاشة IDE)

(9) يُصمم عليه واجهة البرنامج التي يتعامل معها المستخدم من خلال وضع أدوات التحكم المختلفة (النموذج Form)

(10) يحتوي على أدوات التحكم التي يمكن وضعها على نافذة النموذج (صندوق الأدوات Toolbox)

(11) فئة تعرض كافة أدوات التحكم في صندوق الأدوات (All Windows Form)

(12) فئة تعرض أدوات التحكم شائعة الاستخدام في صندوق الأدوات (Common Control)

(13) فئة تعرض القوائم وأشرطة الأدوات في صندوق الأدوات (Menus& Toolbars)

(14) تستخدم لضبط خصائص أدوات التحكم الموضوعة على النموذج (نافذة الخصائص Properties Window)

(15) يُعرض به قائمة بملفات ومجلدات المشروع Project أو المشروعات Projects الموجودة ضمن الحل Solution (مستعرض الحل Solution Explorer)

أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة ؟؟

(1) تستخدم لغة VB.net لانتاج تطبيقات مكتبية Windows Applications ، وتطبيقات ويب Web Application

(2) الأوامر والتعليمات التي تكتب بلغة Visual Basic.net يمكن من خلالها إنشاء الكائنات بذاكرة الكمبيوتر

(3) بيئة التطوير المتكاملة IDE يطلق عليها Visual Studio

(4) يتميز كل كائن بأن له خصائص Properties ، وأحداث Events ، وإجراءات Procedures

(5) لإنشاء مشروع جديد لأول مرة من الشاشة الافتتاحية لنافذة IDE يتم الضغط على Create Your First Application فتظهر نافذة الـ IDE الخاصة بمشروع جديد ، يتم إضافة نافذة نموذج تلقائيا باسم Form1

(6) يتم تصنيف أدوات التحكم على شكل فئات حسب الاستخدام لتسهيل الوصول إلى أدوات التحكم ، وأمام كل فئة علامة (+) عند الضغط عليها تظهر أدوات التحكم الخاصة بالفئة

(7) في نافذة الخصائص يوجد بالعمود الأيمن قيمة الخاصية ، ويوجد بالعمود الأيسر اسم الخاصية

(8) تختلف الخصائص المعروضة في نافذة الخصائص حسب العنصر النشط في شاشة الـ IDE

بما تفسر ؟؟

① لغة VB.net كائنية التوجيه Object Oriented

لأن برامجها تعمل من خلال كائنات في ذاكرة الكمبيوتر

② لغة VB.net موجهة بالحدث Event Driven

لأن الأوامر والتعليمات تُنفذ عند وقوع حدث معين

ضع علامة (✓) ، أوعلامة (✗) أمام العبارات التالية؟؟

(1) لغة البرمجة VB.NET إحدى لغات البرمجة ذات المستوي العالي (✓)

(2) لغة البرمجة VB.NET إحدى لغات البرمجة الموجهة بالأحداث (✓)

(3) تتميز لغة البرمجة VB.NET بأنها اللغة الوحيدة ذات المستوي العالي (✗)

(4) تصنف لغة البرمجة VB.NET كإحدى لغات البرمجة ذات المستوي العالي بسبب سهولة تعاملها (✓)

(6) يؤخذ على لغة البرمجة VB.NET استخدامها فى إنتاج ويب فقط (✗)

(7) يؤخذ على لغة البرمجة VB.NET إنه لا يمكن استخدامها فى إنتاج تطبيقات مكتبية (✗)

(8) يتميز كل كائن بخصائص وسلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين (✓)

(9) الأحداث والإجراءات الخاصة بأي كائن فى لغة البرمجة VB.NET يطلق عليها خصائص (✗)

(10) اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج للخصائص التي يمكن أن تتصف بها بعض الكائنات فى VB.NET (✓)

(11) الأحداث عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن VB.NET (✗)

(12) الإجراءات عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن VB.NET (✗)

(13) الضغط Click و D-Click نماذج لبعض الأحداث التي يمكن أن تقع على كائت فى لغة VB.NET (✓)

(14) إطار العمل NET Framework. يحتوي على المترجمات والمكتبات وبيئة تشغيل البرامج لغات البرمجة فى Visual Studio (✓)

اذكر المصطلح العلمي الدال على العبارات التالية ؟؟

(1) أحد الأدوات التي يمكن إدراجها على نافذة النموذج ، وعند النقر عليه يقوم بمهمة معينة (أداة زر الأمر Button)

(2) أداة تستخدم في عرض نص على نافذة النموذج لايمكن تغييره أثناء تشغيل البرنامج (أداة العنوان Label)

(3) أداة تستخدم لإدخال بيانات نصية من مستخدم البرنامج أثناء تشغيل البرنامج (صندوق الكتابة Text Box)

(4) أداة تعرض قائمة من العناصر ، لاختيار عنصر واحد فقط أو عدد من العناصر (صندوق القائمة List Box)

(5) أداة تعرض قائمة من العناصر تنسدل لاختيار عنصر واحد فقط في أقل مساحة ممكنة على نافذة النموذج (صندوق التحرير والسرد Combo Box)

(6) أداة تستخدم في احتواء أدوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة على نافذة النموذج (صندوق المجموعة Group Box)

(7) أداة تتيح لمستخدم البرنامج اختيار بديل واحد فقط من عدة بدائل ، ولا يستطيع ترك البدائل دون اختيار واحدة منها (زر اختيار بديل واحد Radio Button)

(8) أداة تتيح للمستخدم اختيار صندوق اختيار أو أكثر ، ويستطيع أن يختار أى عدد منها فى نفس الوقت أوأن يترك البدائل دون اختيار واحدة منها (صندوق الاختيار Checkbox)

(9) خاصية تحدد اسم النموذج المستخدم فى نافذة الكود ، ويظهر أثرها في نمط التصميم فقط (الخاصية Name)

(10) خاصية تحدد النص الظاهر على شريط عنوان نافذة النموذج (الخاصية **Text**)

(11) خاصية تحدد اللون الخلفي لنافذة النموذج (الخاصية **Back Color**)

(12) خاصية تتحكم فى إظهار أو اخفاء صندوق تكبير نافذة النموذج (الخاصية **Maximize Box**)

(13) خاصية تتحكم فى إظهار أو إخفاء صندوق تصغير نافذة النموذج (الخاصية **Minimize Box**)

(14) خاصية تتحكم في إظهار أو إخفاء صندوق التحكم في نافذة النموذج (الخاصية **Control Box**)

(15) خاصية تحدد نمط أو شكل حدود (اطار) نافذة النموذج (الخاصية **Form Border Style**)

(16) خاصية تحدد حالة نافذة النموذج من حيث تكبير أو تصغير أو الحجم العادي، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية **Window State**)

(17) خاصية تحدد هل اتجاه أدوات التحكم على النموذج من اليمين إلى اليسار (الخاصية **Right To Left**)

(18) خاصية تحدد هل تخطيط أدوات التحكم على النموذج من اليمين لليسار (الخاصية **Right To Left Layout**)

(19) خاصية تحدد اسم الأداة المستخدم فى نافذة الكود ، ويظهر أثرها في نمط التصميم فقط (الخاصية **Name**)

(20) خاصية تحدد النص الظاهر على الأداة (الخاصية **Text**)

(21) خاصية تحدد اللون الأمامي للنص الظاهر على الأداة (الخاصية **Fore Color**)

(22) خاصية تحدد لون خلفية الأداة (الخاصية **Back Color**)

(23) خاصية تحدد (شكل وحجم ونمط) النص الظاهر على الأداة (الخاصية **Font**)

(24) خاصية تحدد اتجاه الكتابة على الأداة من اليمين لليسار (الخاصية **Right to left**)

(25) خاصية تحدد حجم (ارتفاع وعرض) زر الأمر Button على نافذة النموذج (الخاصية **Size**)

(26) خاصية تحدد موقع إدراج زر الأمر Button على نافذة النموذج (الخاصية **Location**)

(27) خاصية تحدد إذا ما كان حجم أداة العنوان Label تلقائياً حسب النص المكتوب عليه أم لا (الخاصية **Auto Size**)

(28) خاصية تحدد نمط أو شكل إطار (حدود) أداة العنوان Label (الخاصية **Border Style**)

(29) خاصية تحدد الحد الأقصى لعدد الأحرف التي يمكن إدخالها في صندوق النص Text Box ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية **Max Length**)

(30) خاصية تحدد رمز يستخدم في الظهور بدلاً من النص المكتوب في صندوق النص Text Box في حالة إذا ما أردنا عمل كلمة مرور مثلاً ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية **Password Char**)

(31) خاصية تتيح إمكانية تعدد الأسطر داخل أداة التحكم صندوق النص Text Box ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية **Multiline**)

(32) خاصية تحدد مجموعة العناصر التي تُعرض في صندوق القائمة List Box (الخاصية **Items**)

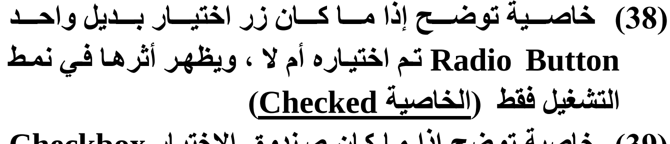
(33) خاصية تحدد إذا ما كانت العناصر داخل صندوق القائمة List Box مرتبة أم لا (الخاصية **Sorted**)

(34) خاصية تحدد إمكانية اختيار عنصر واحد أو أكثر من العناصر المعروضة على صندوق القائمة List Box ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية **Selection Mode**)

(35) خاصية تحدد مجموعة العناصر التي تُعرض في صندوق التحرير والسرد Combo Box ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية **Items**)

(36) خاصية تحدد مصدر العناصر المقترحة لعملية الإكمال في صندوق التحرير والسرد Combo Box ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية **AutoComplete Source**)

(37) خاصية تحدد الطريقة التي سوف يتم بها عملية إكمال القائمة في صندوق التحرير والسرد Combo Box ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية **Autocomplete Mode**)



(38) خاصية توضح إذا ما كان زر اختيار بديل واحد Radio Button تم اختياره أم لا ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية **Checked**)

(39) خاصية توضح إذا ما كان صندوق الاختيار Checkbox تم اختياره أم لا ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية **Checked**)

أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة ؟؟

(1) القيمة الافتراضية للخاصية Name ، والخاصية Text للنموذج هي **Form1**

(2) لاتظهر قيمة الخاصية **Name** على النموذج حيث تستخدم كإسم للنموذج في نافذة الكود

(3) الخصائص Minimize Box ، وMaximize Box ، وControl Box للنموذج تأخذ القيم **True / False**

(4) القيمة الافتراضية للخاصية Form Border Style للنموذج هي **Sizable**

(5) لإلغاء حدود النموذج يتم ضبط الخاصية **Form Border Style** بالقيمة **None**

(6) الخاصية Window State تأخذ العديد من القيم منها **Maximized** لجعل نافذة النموذج ملئ الشاشة

(7) الخاصية Right To Left للنموذج تأخذ القيم **Yes / No**

(8) الخاصية Right To Left Layout للنموذج تأخذ القيم **True / False**

(9) هناك خصائص مشتركة بين أدوات التحكم المختلفة مثل الخاصية **Text** ، **Name** ، **Fore Color** ، **Back Color** ، **Right-to-left**

(10) هناك خصائص لايظهر أثرها إلا بعد ضبط خصائص آخرى مثل الخاصية Right To Left Layout للنموذج لاتعمل إلا إذا كانت قيمة الخاصية **Right to left** للنموذج هي **Yes**

(11) هناك خصائص إذا تم ضبطها للنموذج تطبق على أدوات التحكم التي يتم وضعها على النموذج مثل الخاصية **Font** ، **Back Color** ، **Fore Color**

(12) القيمة الافتراضية للخاصية Name ، والخاصية Text لأداة زر الأمر Button هي Button1

(13) يمكن تغير موضع الأداة Button على النموذج باستخدام عملية السحب والإفلات عند الوقوف على زر الأمر Button بالفأرة وتغيير شكله إلى شكل رباعي الرؤوس

(14) يمكن تغيير حجم الأداة Button على النموذج باستخدام عملية السحب والإفلات بالفأرة من خلال المربعات الثمانية

(15) يتحدد حجم الأداة Label تلقائياً حسب النص المكتوب عليه إذا كانت قيمة الخاصية Auto Size هي True

(16) يمكن تغيير حجم الأداة Label يدوياً باستخدام عملية السحب والإفلات عندما تكون قيمة الخاصية Auto Size هي False من خلال المربعات الثمانية في وضع التصميم

(17) الخاصية Border Style لأداة العنوان Label تأخذ العديد من القيم منها Fixed Single

(18) قيم الخاصية Multiline للأداة Text Box هي True / False

(19) قيم الخاصية Sorted للأداة List Box True / False

(20) الخاصية Selection Mode للأداة List Box تأخذ العديد من القيم منها Multi Extended

(21) الخاصية Autocomplete Source للأداة Combo Box تأخذ العديد من القيم منها List Items

(22) الخاصية Autocomplete Mode للأداة Combo Box تأخذ العديد من القيم منها Suggest

(23) قيم الخاصية Checked للأداة Radio Button هي True / False

(24) قيم الخاصية Checked للأداة Checkbox هي True /False

ضع علامة (✓) ،أوعلامة (✗) أمام العبارات التالية ؟؟

(1) وظيفة الخاصية Right To Left للنموذج Form تحديد إتجاه أدوات التحكم من اليمين إلي اليسار (✓)

(2) وظيفة الخاصية Right To Left للنموذج Form تحديد حالة النموذج فى وضع التكبير أوالتصغير أوالعادي (✗)

(3) ضبط الخاصية Control Box لنافذة النموذج يتحكم فى إظهار Form فى وضع التكبير عند تشغيل البرنامج (✗)

(5) تستخدم الخاصية Text فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم (✓)

(10) إدراج أدوات التحكم تلقائيًا على نافذة النموذج Form يكون عند الإحداثى (0.0) فى منتصف نافذة النموذج (✗)

(12) يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدويًا إذا كانت Auto Size = False (✓)

(13) تتميز أداة التحكم Box Text بالخاصية Password Char (✓)

(14) تتميز أداة التحكم Text Box بالخاصية Auto Size (✗)

(15) يشترك كلٍ من أداة التحكم List Box وأداة التحكم Combo Box فى الخاصية Items (✓)

(16) يشترك كلٍ من أداة التحكم List Box وأداة التحكم Combo Box فى الخاصية Suggest (✗)

(17) أداة Group Box تستخدم فى احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج (✓)

(19) أداة Check Box يمكن استخدامها على نافذة النموذج لإختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" (✗)

(20) الأداة Combo Box تسمح للمستخدم باختيار عنصر واحد فقط فى أقل مساحة ممكنة على النموذج (✓)

أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة ؟؟

(1) نافذة الكود Code Window هي النافذة التي يمكن من خلالها كتابة أوامر وتعليمات البرنامج بلغة (VB.Net)

(2) معالج الحدث Event Handler هو إجراء يحتوي على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به

(3) قائمة Class Name هي قائمة تعرض أسماء أدوات التحكم الموجودة على نافذة النموذج

(4) قائمة Method Name هي قائمة تعرض الأحداث التى يمكن أن تقع على أحد اداوت التحكم

(5) اسماء أدوات التحكم التى ظهرت فى قائمة Class Name مطابقة لقيمة الخاصية Name لكل أداة

(6) يتكون اسم معالج الحدث عند انشاؤه عن طريق IDE من اسم اداة التحكم واسم الحدث

(7) يكتب كود معالج الحدث Event Handler قبل نهاية سطر معالج الحدث End Sub

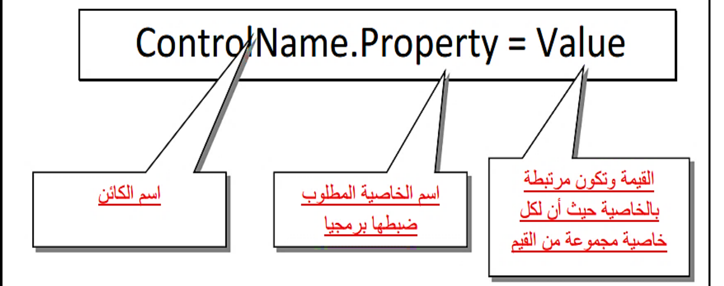
(8) فى شريط عنوان IDE يظهر اسم الحل واسم الاصدار المستخدم فى IDE

(9) يمكن فتح نافذة الكود فقط من خلال الضغط على مفتاح F7 من لوحة المفاتيح

(10) يمكن فتح نافذة الكود فقط من خلال أمر View Code

(11) لا يمكن كتابة أكواد أسفل سطر نهاية التصنيف End Class

اشرح مكونات الصيغة العامة لأمر ضبط خصائص الأدوات برمجيًا ؟؟



اشرح الأكواد التالية ؟؟

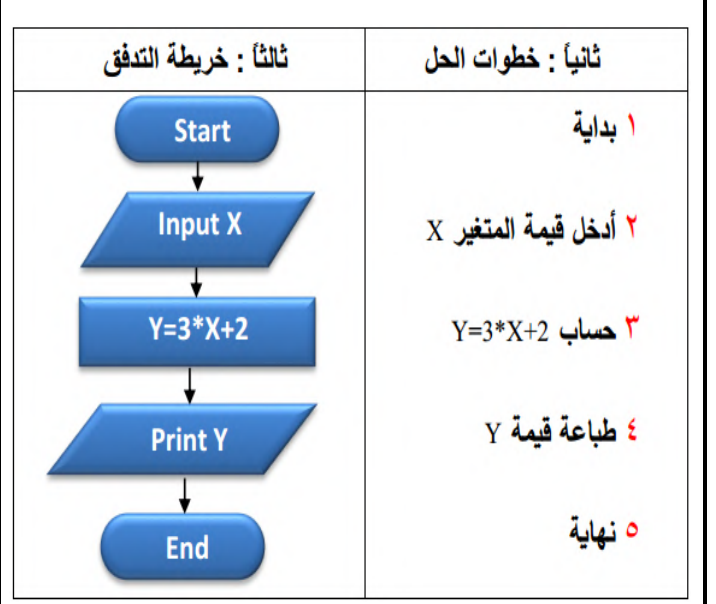
A) Button2.Text = "End"

يتم كتابة كلمة End على وجه الأداة Button2

B) Label1.AutoSize = True

يتغير حجم الأداة Label1 حسب النص المكتوب بداخلها

خريطة تدفق لحل المعادلة Y=3X+2

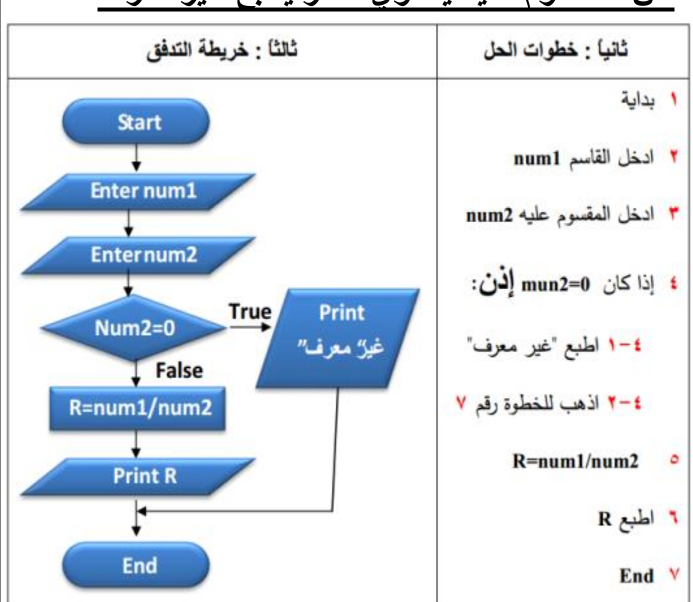


ثالثاً : خريطة التدفق	ثانياً : خطوات الحل
	١ بداية
	٢ أدخل قيمة المتغير X
	٣ حساب Y=3*X+2
	٤ طباعة قيمة Y
	٥ نهاية

خريط تدفق لطباعة رسالة ناجح اذا كانت درجة الطالب أكبر من أو يساوي 50

ثالثاً : خريطة التدفق	ثانياً : خطوات الحل
Start	١ بداية
Enter X	٢ ادخل الدرجة X
X>=50 — YES — Print ناجح	٣ إذا كان X>=50 **إذن:**
NO	٣-١ اطبع ناجح
End	٤ نهاية

خريطة تدفق لايجاد حاصل قسمة عددين n1،n2 وإذا كان المقسوم عليه يساوي صفر يطبع غير معرف

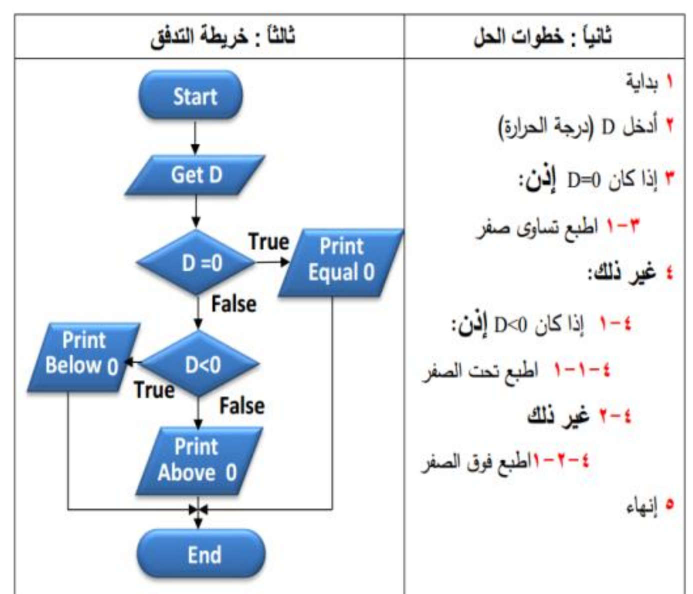


ثالثاً : خريطة التدفق	ثانياً : خطوات الحل
	١ بداية
	٢ ادخل القاسم num1
	٣ ادخل المقسوم عليه num2
	٤ إذا كان mun2=0 **إذن:**
	٤-١ اطبع "غير معرف"
	٤-٢ اذهب للخطوة رقم ٧
	٥ R=num1/num2
	٦ اطبع R
	٧ End

خريطة تدفق طباعة نوع العدد N زوجي أم فردي

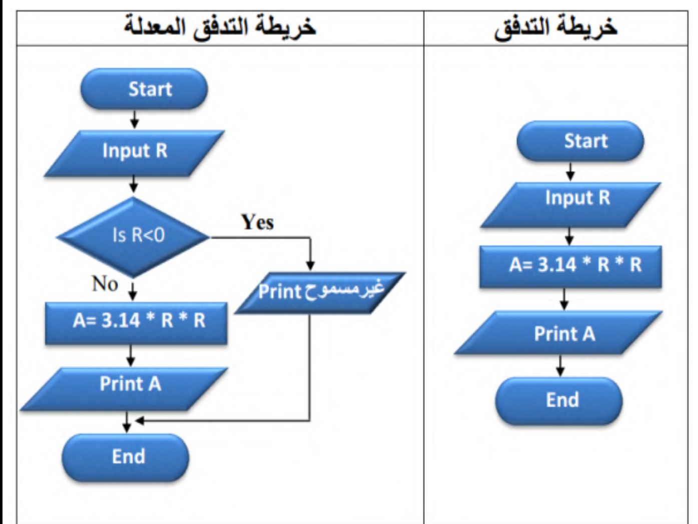
ثالثاً : خريطة التدفق	ثانياً : خطوات الحل
Start	١ بداية
Get N	٢ أدخل N
N divisible by 2 (yes / no)	٣ إذا كان N تقبل القسمة على ٢ بدون باقي **إذن:**
الرقم زوجي	٣-١ اطبع الرقم زوجي
الرقم فردى	٤ **غير ذلك:**
	٤-١ اطبع الرقم فردى
End	٥ إنهاء

خريطة تدفق لادخال درجة الحرارة وطباعة equal 0 ,above 0,below 0

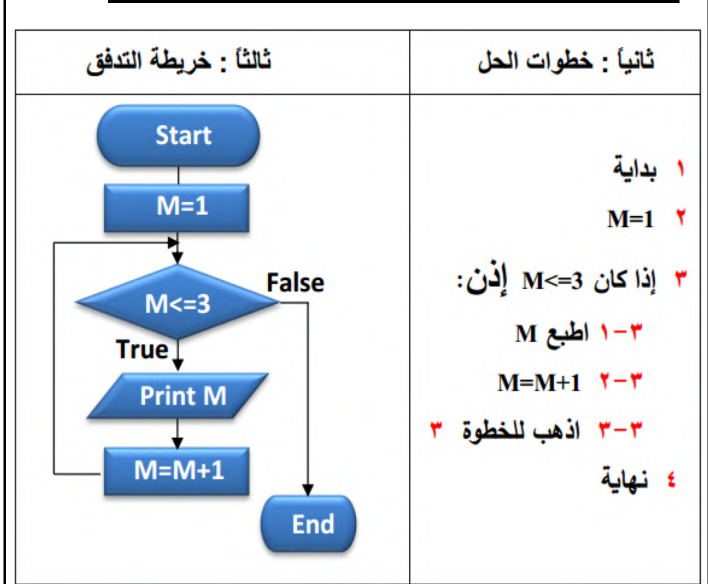


ثالثاً : خريطة التدفق	ثانياً : خطوات الحل
	١ بداية
	٢ أدخل D (درجة الحرارة)
	٣ إذا كان D=0 **إذن:**
	٣-١ اطبع تساوى صفر
	٤ **غير ذلك:**
	٤-١ إذا كان D<0 **إذن:**
	٤-١-١ اطبع تحت الصفر
	٤-٢ **غير ذلك**
	٤-٢-١اطبع فوق الصفر
	٥ إنهاء

خريط تدفق لايجاد مساحة دائرة وطباعة غير مسموح إذا كان نصف قطر R سالب



خريط تدفق لطباعة الأعداد الصحيحة من 1إلى 3



ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
١ بداية ٢ M=1 ٣ إذا كان M<=3 إذن: ٣-١ اطبع M ٣-٢ M=M+1 ٣-٣ اذهب للخطوة ٣ ٤ نهاية	Start M=1 M<=3 False True Print M M=M+1 End

خريطة تدفق لطباعة جدول ضرب العدد 3

ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
١ بداية ٢ J=1 ٣ إذا كان J<=12 إذن: ٣-١ اطبع J*3 ٣-٢ J=J+1 ٣-٣ اذهب للخطوة ٣ ٤- إنهاء	Start J=1 J<=12 False True J=J+1 Print J*3 End

خريط تدفق لطباعة جدول الضرب لعدد معين N

ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
١ بداية ٢ ادخل N ٣ J=1 ٤ إذا كان J<=12 إذن: ٤-١ اطبع J*N ٤-٢ J=J+1 ٤-٣ اذهب للخطوة ٤ ٥- إنهاء	Start Enter N J=1 J<=12 False True J=J+1 Print J*N End

خريطة تدفق لطباعة الأعداد الزوجية من 1:10

ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
١ بداية ٢ M=2 ٣ إذا كان M<=10 إذن: ٣-١ اطبع M ٣-٢ M=M+2 ٣-٣ اذهب للخطوة ٣ ٤ نهاية	Start M=2 M<=10 False True Print M M=M+2 End

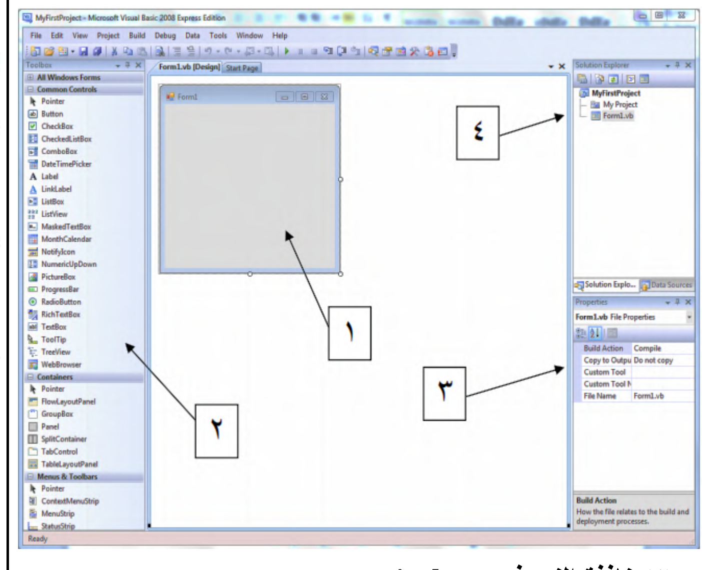
خريطة تدفق لطباعة مجموع الأعداد الصحيحة من 1 إلى 3

ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
١ بداية ٢ N=1 ٣ Sum=0 ٤ Sum=Sum+N ٥ N=N+1 ٦ إذا كان N>3 إذن: ٦-١ اطبع Sum ٧ غير ذلك: ٧-١ اذهب إلى الخطوة رقم ٤ ٨- إنهاء	Start N=1 Sum=0 Sum=Sum+N N=N+1 N>3 No Yes Print Sum End

خريطة تدفق لطباعة مجموع الأعداد الزوجية من 1 :10

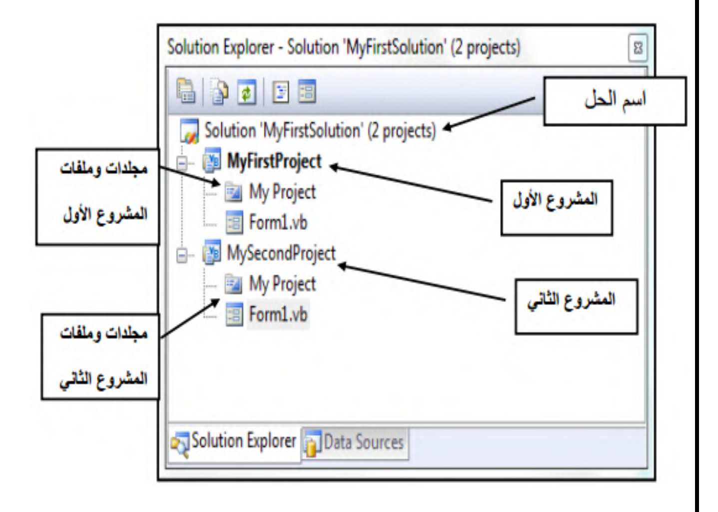
ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
١ بداية ٢ N=2 ٣ Sum=0 ٤ Sum=Sum+N ٥ N=N+2 ٦ إذا كان N>10 إذن: ٦-١ اطبع Sum ٧ غير ذلك: ٧-١ اذهب إلى الخطوة رقم ٤ ٨- إنهاء	Start N=2 Sum=0 Sum=Sum+N N=N+2 N>10 No Yes Print Sum End

مكونات شاشة IDE

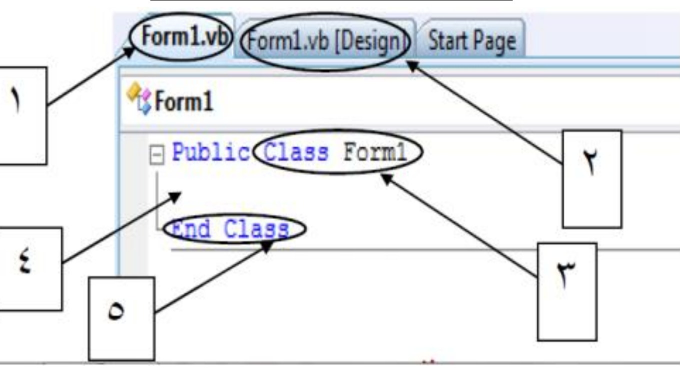


(1) نافذة النموذج Form Window
(2) صندوق الأدوات Toolbox
(3) نافذة الخصائص Properties Window
(4) نافذة مستعرض الحل Solution Explorer

نافذة مستعرض الحل Solution Explorer

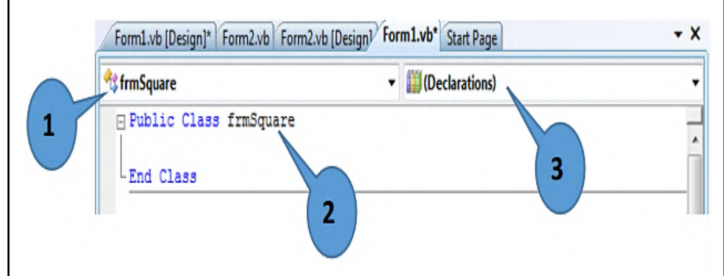


نافذة الكود Code Window



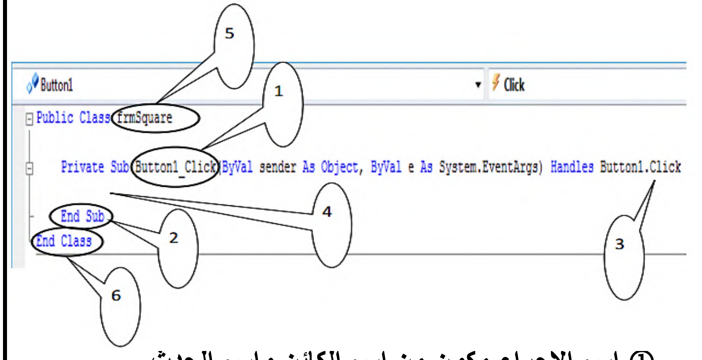
① اسم الملف الذي يُخزن به نافذة الكود
② اسم الملف الذي يُخزن به واجهة نافذة النموذج Form
③ الاعلان عن تصنيف Class باسم Form1
④ مكان كتابة الأكواد الخاصة بالتصنيف Form1
⑤ سطر نهاية التصنيف Form1

أكمل الجدول مستخدمًا الشاشة التالية ؟؟



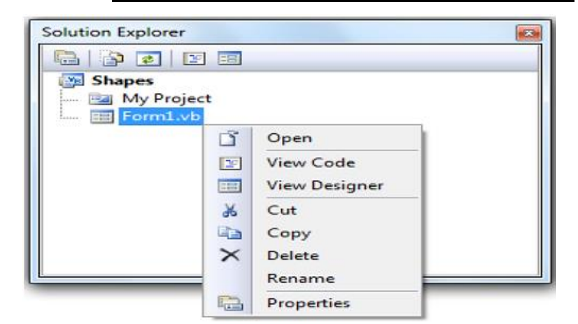
① القائمة Class Name تعرض أسماء أدوات التحكم المدرجة على نافذة النموذج
② اسم النموذج frm square
③ القائمة Method Name تعرض الأحداث الخاصة بأداة التحكم المختارة

أكمل الجدول مستخدمًا الشاشة التالية ؟؟



① اسم الاجراء مكون من اسم الكائن واسم الحدث
② سطر نهاية الاجراء
③ المسبب في استدعاء الاجراء
④ مابين السطرين يُكتب الكود الذي يُنفذ عند استدعاء الاجراء بعد وقوع الحدث Event
⑤ سطر الاعلان عن تصنيف باسم frm square
⑥ سطر نهاية التصنيف

أكمل الجدول مستخدمًا الشاشة التالية ؟؟



① اسم الحل هو : <u>Shapes</u>
② اسم المشروع هو : <u>Shapes</u>
③ يمكن الدخول إلي نافذة الكود من خلال :
- أمر <u>View Code</u> في القائمة المختصرة
- المفتاح الوظيفي <u>F7</u>

④ الغرض من أمر Properties فى القائمة المختصرة هو
- <u>ضبط خصائص الكائن المحدد</u>